

Runde:

3

Grafschaft:

Reichsfürst

Belehnungen:

Person

Lehen

Ausprägung

Besonderheiten

Intrigenkarten mit Ergebnissen anheften!

Diplomatie:

Hof

Dipl.-Punkte

Besonderheiten

Kaiserhof

275 + 70

IR 69

Großfuchse

35

Greifenfurt

250

Perricum

-

Waldstein

-

Eslamsgrund

-

Militär:

Übergang

Stärke

Besonderheiten

V Bogenbr.

5 + 3 = 8

IR-57

Sieg

VI Oberhart.

0

Patt

VII Retogau

18

Sieg

IX Erlenst.

KEINE SCHLACHT!

HF-05

-

X Eslamsgr.

5

Patt

Sonstiges Bemerkenswertes:

R3 fällt auf VIII

R16 fällt auf X

I
II
III
IV
V
VI
VII
VIII
IX
X

Runde:

3

Grafschaft:

Reichsforst

Intrigenkarte Reichsforst

Nenntante in Linara

Auf I
Vor einer Schlacht an der entsprechenden Route ausspielen, um die Kampfstärke um 3 zu erhöhen



IR-57

Intrigenkarte Reichsforst

Kanzleikontakte

Vor einer diplomatischen Mission zum Kaiserhof ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IR-69

Hofereignis Großfuchse

100 Diplomatiepunkte



Tsa-Geweihte

Eine Schlacht wird verhindert



HF-05

Intrigenkarte Reichsforst

Hält die Stadt Luring für ein Provinzkaff

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson



von	gegen	Auswirkung
R20	R43	--

IR-23

Intrigenkarte Reichsforst

Verwandter war Yppolitaner

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson



von	gegen	Auswirkung
R14	R20	+

IR-09

Intrigenkarte Reichsforst

Trinkt gern Waldsteiner Gesöff

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson



von	gegen	Auswirkung
R8	R20	0

IR-15

Intrigenkarte Reichsforst

Hat bei der Ansprache des Grafen gelacht

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson



von	gegen	Auswirkung
R33	R15	--

IR-19

Militär

Reichsforst

Mögliche Lehen: E/J/B

Fredalf von Hirschfurten



Haus Hirschfurten



R3

NSC

Reichsforst

Mögliche Lehen: E/J/B

Eslam



Bürgerliche



R65