

Runde:

3

Grafschaft:

Kernwald

Belehnungen:

Ritterherrschaft
Kochersberg
Lütten
Ortenberg
Kochersberg

Person	Lehen	Ausprägung	Besonderheiten
K 14	VK 09	Grundbesitz	
K 29	VK 10	800	
K 40	VK 06	800	
K 30	VK 11	800	
K 55	VK 12	800	

Pfunde
Zinsen
Vermögens
Bürger

Intrigenkarten mit Ergebnissen anheften!

Diplomatie:

Hof	Dipl.-Punkte	Besonderheiten	
Kaiserhof	555	+ 740	^{IV, 63} * 2 = 1040
Großfuchse			
Greifenfurt	150	+ 740	= 290
Perricum	220	+ 740	= 160
Waldstein			
Eslamsgrund			

Militär:

Übergang	Stärke	Besonderheiten
V Bogenbr.	6	Mediz. 1/5 + 2 - 2 + 2
VI Oberhart.	18	Lieg
VII Retogau	0	
IX Erlent.	0	
X Eslamsgr.	10	Kern Silb. 1/5

3 III RF
4 IV HT
7 VII SC
9 IX SC
8 VIII RF

Sonstiges Bemerkenswertes:

K 33 Jüll. Einbruch von Tsch

Ersatz
Kaisermark
Mögliche Lehen: EJ/B
Aldrand von
Isppenberg



Familie Isppenberg



K29

Runde:

3

Grafschaft:

Kleinwied

Intrigenkarte Kaisemark

Hatte mal Ärger mit der Inquisition

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

+



von	gegen	Auswirkung
K12	K31	

IK-38

Intrigenkarte Kaisemark

Gefälschter Stammbaum

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-3



von	gegen	Auswirkung
K18	K50	

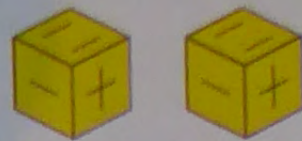
31 K50

Intrigenkarte Kaisemark

Versteckt Nanduriaten

Wirf zweimal den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-2



von	gegen	Auswirkung
K44	K49	

IK-04

Intrigenkarte Kaisemark

Ist ein Informant von Parinor von Borstenfeld

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-1



von	gegen	Auswirkung
K8	K49	

IK-18

Intrigenkarte Kaisemark

Unregelmäßigkeiten beim Ritterschlag

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-2



von	gegen	Auswirkung
K18	K50	

IK-07

Intrigenkarte Kaisemark

Besüßt sich gern

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

0



von	gegen	Auswirkung
K24	K49	

IK-14

Intrigenkarte Kaisemark

Hat Ambitionen selber Marktvogt/ Markvögtin der Kaisemark Gareth zu werden

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-1



von	gegen	Auswirkung
K37	K49	

IK-35

Intrigenkarte Kaisemark

Hat Mitleid mit dem Pöbel des Südquartiers

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-3



von	gegen	Auswirkung
K1	K53	

IK-32

Militär

Kaisemark

Mögliche Lehen: E/J/B
Elbrecht von Trenck



Familie Trenck



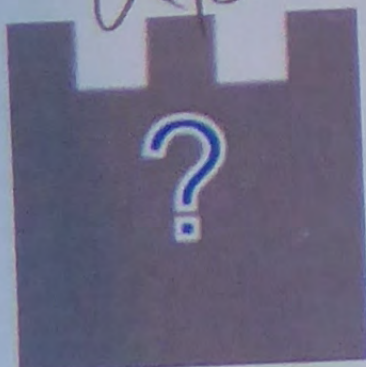
K33

Intrigenkarte Kaisemark

König Brins Helmzier

Vor einer Schlacht ausspielen, um die Kampfstärke um 2 zu erhöhen

K46 > IV



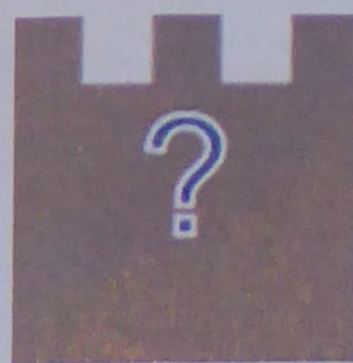
IK-49

Intrigenkarte Kaisemark

Reliquie eines der acht Schwerträger der Goldenen Au

IV K21

Vor einer Schlacht ausspielen, um die Kampfstärke um 2 zu erhöhen



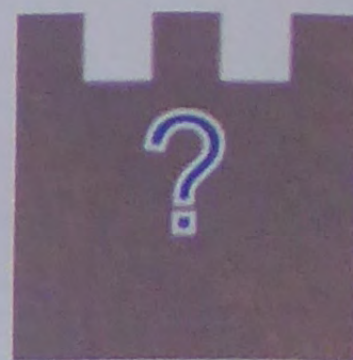
IK-51

Intrigenkarte Kaisemark

persönliches Schwert von König Alrik dem Tugendhaften

K51 > IV

Vor einer Schlacht ausspielen, um die Kampfstärke um 2 zu erhöhen



IK-50

Runde:

3

Grafschaft:

Kaisermark

Intrigenkarte Kaisermark

Handbuch der nebachotischen Sagen

Vor einer diplomatischen Mission in Perricum ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IK-72

Großfuchse

Intrigenkarte Kaisermark

Besonderes Pferd

Vor einer diplomatischen Mission in Perricum ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IK-73

Intrigenkarte Kaisermark

Orkenhasser

Vor einer diplomatischen Mission in Greifenfurt ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IK-75

Intrigenkarte Kaisermark

Hundekennr

Vor einer diplomatischen Mission in Greifenfurt ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IK-74

Intrigenkarte Kaisermark

Kanzleikontakte

Vor einer diplomatischen Mission zum Kaiserhof ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IK-69

Intrigenkarte Kaisermark

Großer Gemächtbeutel

Vor einer diplomatischen Mission zum Kaiserhof ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IK-68

Intrigenkarte Kaisermark

Wer reitet so spät...

425 (Kaiser)

Vor einer diplomatischen Mission ausspielen, um die errungenen Diplomatiepunkte zu verdoppeln, es gibt aber einen Todeswurf



IK-63

Militär

Kaisermark

Mögliche Lehen: E/J/B

Drego von Vairningen



Familie Vairningen



K40

Vakante Lehen Kaisermark

Lüstern
150 Einwohner

vakant

- ☐ Landvogt/Landvögtin von Lüstern (10 Einflusspunkte)
- ☒ Edle(r) von Lüstern (15 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 1

VK04

Vakante Lehen Kaisermark

Halfterberg
160 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

- ☐ Landvogt/Landvögtin von Halfterberg (10 Einflusspunkte)
- ☒ Edle(r) von Halfterberg (16 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 3

VK12

NSC

Kaisermark

Mögliche Lehen: E/J/B

Eboreus



Bürgerliche



K55

Vakante Lehen Kaisermark

Hocheneichingen
380 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

- ☐ Landvogt/Landvögtin von Hocheneichingen (25 Einflusspunkte)
- ☒ Edle(r) von Hocheneichingen (38 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 3

VK10

Ersatz

Kaisermark

Mögliche Lehen: E/J/B

Alderan von Isppernberg



Familie Isppernberg



K29

Vakante Lehen Kaisermark

Südenwacht
450 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

- ☐ Landvogt/Landvögtin von Südenwacht (30 Einflusspunkte)
- ☒ Junker(in) von Südenwacht (45 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 3

VK09

Politik

Kaisermark

Mögliche Lehen: E/J/B

Raulwine Pfundt von Pfundtern



Familie Pfundt



K14

Runde:

3

Grafschaft:

Kaisermark

Ersatz

Kaisermark

Mögliche Lehen: E/J/B
Sol von Isppernberg



Familie Isppernberg



K30

Vakante Lehen Kaisermark

Orchis
240 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

☐ Landvogt/Landvögtin von
Orchis
(16 Einflusspunkte)

☒ Edle(r) von Orchis
(24 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 3

VK11

Ausprägung

Besonderheiten

Handwritten: *Handwritten*

800

800

800

800

ften!

Besonderheiten

VK 63

+740

*2 = 1070

Großfuchse

Greifenfurt

150

+740

= 290

Perricum

20

+140

= 160

Waldstein

Eslamsgrund

Militär:

Übergang

Stärke

Besonderheiten

V Bogenbr.

6

Handwritten: *Medalje*

VI Oberhart.

18

VK +2

+2

Lig

VII Retogau

0

IX Erlenst.

0

X Eslamsgr.

10

Handwritten: *Klein Schlacht*

Sonstiges Bemerkenswertes:

VK33 fällt Einbruch von Tsch

Handwritten: *Pfunde
Zahlen
Vermehrung
Bürger*