



Runde	
1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18
19	20
21	22
23	24
25	26
27	28
29	30
31	32
33	34
35	36

Hinterbank

Einfluss x1
Diplomatie
35 (je 1x5, 1x10, 1x20)

Kämpfer

Einfluss
15 Sieg / 5 Niederlage+Pat; bei Tod x2

Einfluss x2
Diplomatie
70 (je 2x5, 2x10, 2x20)

Unterer Beraterkreis

Einfluss
30 Sieg / 10 Niederlage+Pat; bei Tod x2

Rechte Hand

Einfluss x1
Diplomatie
140

Enger Beraterkreis

Einfluss x3
Diplomatie
105 (je 1x5, 1x10, 2x20, 1x50)

Mittlerer Beraterkreis

Einfluss x2
Diplomatie
70 (je 2x5, 2x10, 2x20)

Bluthund

Einfluss
60 / 20, x2

Hauptleute

Einfluss
45 Sieg / 15 Niederlage+Pat; bei Tod x2

Schaden

1-6

Militär

Einfluss
30 Sieg / 5 Niederlage+Pat; bei Tod x2

- 1 FF/TRA Sa 20:30-21:45
- 2 BOR Sa 10:30-11:15
- 3 HES Sa 11:30-12:15
- 4 TSA Sa 13:30-14:05
- 5 Anfang PHE Sa 14:15-14:50
- 6 Ende PHE Sa 15:00-15:35
- 7 Anfang PER Sa 16:30-17:05
- 8 Mitte PER Sa 17:15-17:50
- 9 Ende PER Sa 18:00-18:35

Handwritten notes on a red card: *1/2*

Runde: 6 Grafschaft: Schlund

Belehnungen:

Person	Lehen	Ausprägung	Besonderheiten
S26	VS16	Baron	
S14	VS15	Junker	
S36	VS13	Edler	
S30	VS11	Edle	

Intrigenkarten mit Ergebnissen anheften!

Diplomatie:

Hof	Dipl.-Punkte	Besonderheiten
Kaiserhof	210	
Großfuchse	X	
Greifenfurt	95 X 3	285 → 1580
Perricum	495	
Waldstein	—	
Eslamsgrund	—	

Militär:

Übergang	Stärke	Besonderheiten
V Bogenbr.	10	
VI Oberhart.	11 12	Thorwalsches Rauson → Extra 10
VII Retogau	/	
IX Erlenst.	/	
X Eslamsgr.	6 → 4	Verrat Hartweil S45

Sonstiges Bemerkenswertes:

S15 auf V Tod
S41 auf VI → regiert 1546

Linana v. Hartweil verzichtet
zugunsten v. Selinde v.
Puchin

Linana v. Hartweil → Fam.
Hartweil begeht Verrat
und wechselt nach Hart-

Steen

Polit
Schl
Mögliche I
Ifirna
Kr

F

Runde:

6

Grafschaft:

Schlund

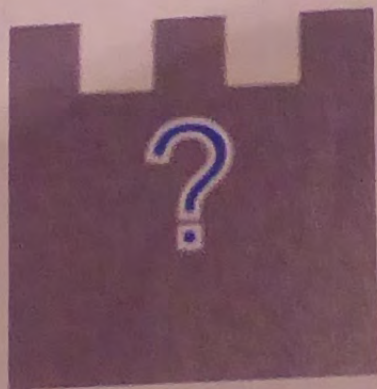
Hofereignis Greifenfurt

50 Diplomatiepunkte



Thorwalsches Rauschmittel

Ein extra Todeswurf beim Gegner bei einer Schlacht mit dieser Karte



Vakante Lehen Schlund

Erlenstamm
6600 Einwohner

Familie Erlenstamm fällt in Ungnade (Artikel)

S26

Landvogt/Landvögtin von Erlenstamm
(440 Einflusspunkte)

Baron(in) von Erlenstamm
(660 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 6
VS16

Politik
Schlund
Mögliche Lehen: E/J/B
Selinde von Ruchin



Familie Ruchin



S26

Vakante Lehen Schlund

Murimel
870 Einwohner

Familie Erlenstamm fällt in Ungnade (Artikel)

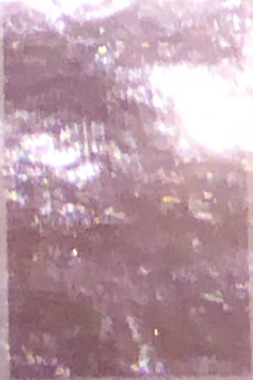
S14

Landvogt/Landvögtin von Murimel
(58 Einflusspunkte)

Junker(in) von Murimel
(87 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 6
VS15

Politik
Schlund
Mögliche Lehen: E/J/B
Familien Amselhag und Hinn



Familien Amselhag und Hinn

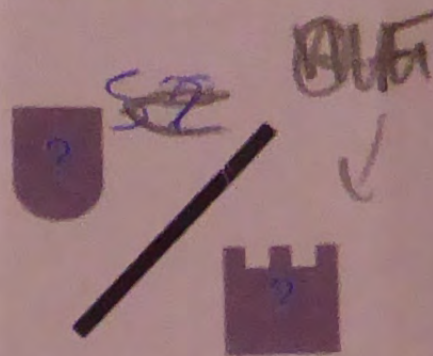


S14

Greifenfurt
Intrigenkarte Schlund

Golgaris Schwanzfeder ergreifen

Alle Teilnehmer der eigenen Seite sterben. Vor einer Schlacht ausspielen, um die Kampfstärke zu verdoppeln oder vor einer diplomatischen Mission ausspielen, um die Diplomatiepunkte zu verdreifachen.



IS-80

Intrigenkarte Schlund

Nur eine Fleischwunde

Auspielen, wenn eine Person in einer Schlacht totgewürfelt wird, diese wird dann nur hinten eingereicht

S41



IS-46

Vakante Lehen Schlund

Perainshag
100 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

Landvogt/Landvögtin von Perainshag
(6 Einflusspunkte)

Edle(r) von Perainshag
(10 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 4
VS11



S30

Ersatz
Schlund

Mögliche Lehen: E/J/B
Ringard von Ruchin



Familie Ruchin



S30

Vakante Lehen Schlund

Storchengab
100 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

Landvogt/Landvögtin von Storchengab
(6 Einflusspunkte)

Edle(r) von Storchengab
(10 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 5
VS13



S36

Ersatz
Schlund

Mögliche Lehen: E/J/B
Ucuriana von Finstersonn



Familien Desmerkuppe und Finstersonn



S36

Familien Amselhag und Hinn



S15



Mögliche Lehen: B
Schlund
Firnbold von Amselhag

Militär