

Runde: 7

Grafschaft: _____

Belehnungen: _____

Hofereignis Greifenfurt

125 Diplomatiepunkte



Grenzjäger

Bei Sieg einer Schlacht mit dieser Karte erobert man einen zusätzlichen Kästchen



HG-02

III

Ausprägung

Intrigenkarte Reichsforst

Turnierbruder in Ochsenblut

Vor einer Schlacht an der entsprechenden Route ausspielen, um die Kampfstärke um 3 zu erhöhen



IR-54

Intrigenkarte Reichsforst

Schleichweg nach Ochsenblut

Vor einer Schlacht an der entsprechenden Route ausspielen, um die Kampfstärke um 3 zu erhöhen



IR-53

Militär Reichsforst

Mögliche Lehnen: E/J/B

Bolzer von Nadoret



Familien Rian und Nadoret



R52

Kitt = 29 IR53 + IR54 + HG-02

VII
X

IX Erlent. 9

X Esla

Intrigenkarte Reichsforst

Hundekenner

Vor einer diplomatischen Mission in Greifenfurt ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IR-74

Intrigenkarte Reichsforst

Wer reitet so spät...

Vor einer diplomatischen Mission ausspielen, um die errungenen Diplomatiepunkte zu verdoppeln, es gibt aber einen Todeswurf

~~2x70~~ +70



225

IR-63

Intrigenkarte Reichsforst

Schöner Jagdfalke

Vor einer diplomatischen Mission zu den Großfüchsen ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IR-71

Intrigenkarte Reichsforst

Großer Gemächtbeutel

Vor einer diplomatischen Mission zum Kaiserhof ausspielen, um 70 Diplomatiepunkte zu addieren (nicht abzweigbar).



IR-68

Runde: 7

Grafchaft:

Intrigenkarte Reichsfürst

Hatte mal Ärger mit der KGIA

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R22 R25

von	gegen	Auswirkung

IR-37

Intrigenkarte Reichsfürst

Hat Schulden bei den Schlundern

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R1

von	gegen	Auswirkung
		R50

IR-28

Intrigenkarte Reichsfürst

Traut keinem über Fünfzig

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

Y3AR20 0

von	gegen	Auswirkung

IR-36

Intrigenkarte Reichsfürst

Hat Schulden bei den Kaisermärkern

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R25 12 R20 12 12 12

von	gegen	Auswirkung

IR-27

Intrigenkarte Reichsfürst

Informanten

Ausspielen, wenn man Ziel einer Intrige wird, um diese zu verhindern

IR-44

Intrigenkarte Reichsfürst

Hatte mal Ärger mit einem Gaugrafen

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R20 R7

von	gegen	Auswirkung

IR-39

Intrigenkarte Reichsfürst

Ein großer Sack Golddukaten

Ausspielen, wenn man Ziel einer Intrige wird, um diese zu verhindern

IR-45

Intrigenkarte Reichsfürst

Affäre mit einer Schlunderin

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R7 R1

von	gegen	Auswirkung

IR-21

Intrigenkarte Reichsfürst

Emsige Zofe

Ausspielen, wenn man Ziel einer Intrige wird, um diese zu verhindern

IR-43

Intrigenkarte Reichsfürst

Hat keine Ahnung von Streitrössern

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R6 7 0

von	gegen	Auswirkung

IR-32

Intrigenkarte Reichsfürst

Mag keine »Roßsprunker Rad-schmiere«

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R35 R4 0

von	gegen	Auswirkung

IR-40

Intrigenkarte Reichsfürst

Bauernopfer

Ausspielen, wenn man Ziel einer Intrige wird, um ein alternatives Ziel zu nennen

→

IR-41

Intrigenkarte Reichsfürst

Hält den König der Berglöwen für ein Kindermärchen

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R35 R6

von	gegen	Auswirkung

IR-24

Intrigenkarte Reichsfürst

Behauptet, der Graf habe nicht das Zeug zum Regieren

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R3 R43 0

von	gegen	Auswirkung

IR-32

Intrigenkarte Reichsfürst

Verwandter war Haffax-Anhänger

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R7 R2 0

von	gegen	Auswirkung

IR-11

Intrigenkarte Reichsfürst

Spricht nicht den Reichsfürster Dialekt

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R25 R37 0

von	gegen	Auswirkung

IR-34

Intrigenkarte Reichsfürst

Affäre mit einer Kaisermärkerin

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

R25 R20

von	gegen	Auswirkung

IR-22