

Runde: 8 Grafschaft: Schlund

Belehnungen:

Person	Lehen	Ausprägung	Besonderheiten

Intrigenkarten mit Ergebnissen anheften!

Diplomatie:

Hof	Dipl.-Punkte	Besonderheiten
Kaiserhof		
Großfuchse		
Greifenfurt		
Perricum		
Waldstein		
Eslamsgrund		

Militär:

Übergang	Stärke	Besonderheiten
V Bogenbr.	14 23	+5 Extra Toter +2 +2
VI Oberhart.	14 23	+3 +3 +2 +3 + zus. Kastchen
VII Retogau	14	
IX Erlenst.	/	
X Eslamsgr.	2	

Sonstiges Bemerkenswertes:
Keine Toten bei Schlachten Runde 8 7

Tote Endschlacht 54
564

Runde:

8

Grafschaft:

Schlund

NSC

Schlund

Mögliche Lehen: E/J/B

Ogescha



Bürgerliche



S64

Militär

Schlund

Mögliche Lehen: E/J/B

Treuwardt von Sennenberg-Ruchin



Familien Sennenberg und Perainsgarten



S4

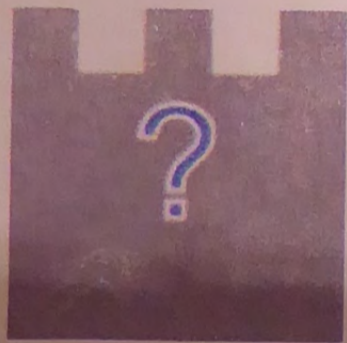
Hofereignis Kaiserhof

250 Diplomatiepunkte



Goldene Lanze

Kampfkraft einer Schlacht +5



HK-05



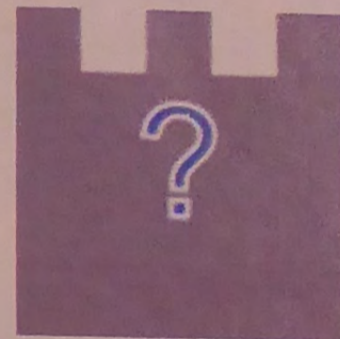
Hofereignis Großfuchse

150 Diplomatiepunkte



Horasische Söldner

Kampfkraft einer Schlacht +3



HF-07



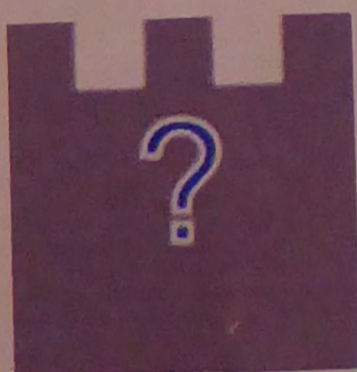
Hofereignis Perricum

100 Diplomatiepunkte



Al'Anfaner Magier

Kampfkraft einer Schlacht +2



HP-05



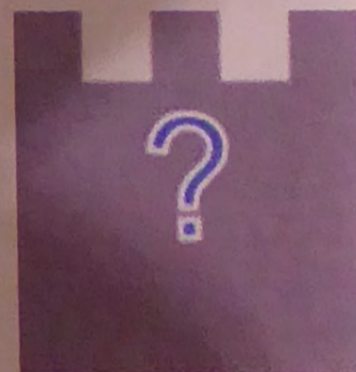
Hofereignis Perricum

125 Diplomatiepunkte



Vorräte Hylaier Feuer

Ein automatischer Extra-Toter beim Gegner (am weitesten links) bei einer Schlacht mit dieser Karte



HP-03



Runde:

8

Grafschaft:

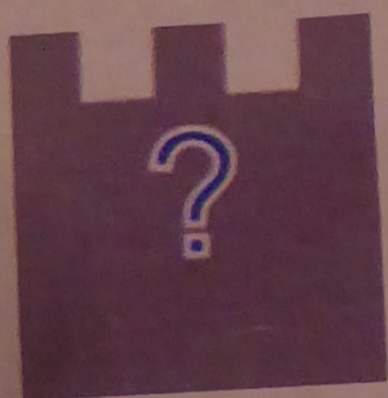
Schlund

Hofereignis Kaiserhof

125 Diplomatiepunkte



Zwergische Pioniere
Bei Sieg einer Schlacht mit dieser Karte erobert man einen zusätzlichen Kästchen



VI

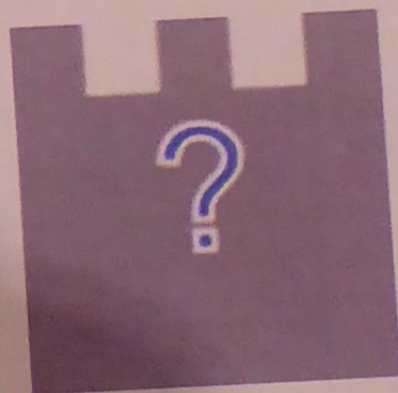
HK-02

Hofereignis Greifenfurt

150 Diplomatiepunkte



Traloper Riesen
Kampfkraft einer Schlacht +3



VI

HG-07

VI Oberhart.

VII Retage

~~23~~

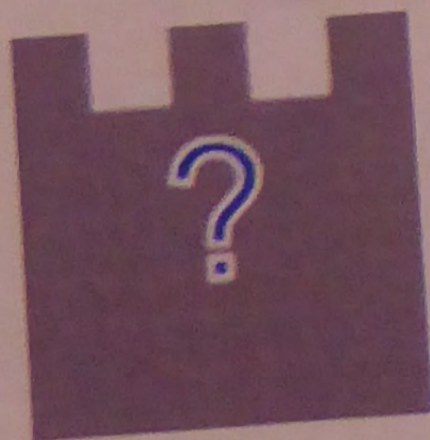
+3 +3 +2 +3

+205 Kästchen

Intrigenkarte Schlund

Stärkendes Brot aus dem Kloster St. Falkhilde

Vor einer Schlacht ausspielen, um die Kampfstärke um 2 zu erhöhen



✓

IS-52

Intrigenkarte Schlund

Nenntante in Oberhartstein

Vor einer Schlacht an der entsprechenden Route ausspielen, um die Kampfstärke um 3 zu erhöhen



IS-55

Intrigenkarte Schlund

Reliquie des Heiligen Rondred im Sennenberg

Vor einer Schlacht ausspielen, um die Kampfstärke um 2 zu erhöhen

VI



IS-51