

Runde

1

Fr 20:30-21:45
EFF/TRA

2

Sa 10:30-11:15
BOR

3

Sa 11:30-12:15
HES

4

Sa 13:30-14:05
TSA

6

Sa 15:00-15:35
Ende PHE

7

Sa 16:30-17:05
Anfang PER

8

Sa 17:15-17:50
Mitte PER

9

Sa 18:00-18:35
Ende PER

Diplomatie

Rechte Hand

Enger Beraterkreis

Weiterer Beraterkreis

Hinterbank

Einfluss x1
35 (je 1x20)

Kämpfer

Einfluss
15 Sieg / 5 Niederlage+Patt; bei Tod x2
Kampfstärke 1

Schaden

Bluthund

Hauptleute

Untere Ränge

Militär

Einfluss
60 / 20; x2
Kampfstärke 4

Einfluss
45 Sieg / 15 Niederlage+Patt; bei Tod x2
Kampfstärke 3

Einfluss
30 Sieg / 10 Niederlage+Patt; bei Tod x2
Kampfstärke 2

	Kaisermark Haus vom Berg (Kaisermark)
Oberhaupt:	Fridega Unicomia vom Berg, Junkerin auf Palas Berg
Charakter:	rundtischlich diszipliniert, kaisertreu, reich
Auftreten:	militärisch-kämpferisch, aktionsstark
Ansichten:	Wir sind das Schwert der Kaisermark
Das:	Du stehst, wohin Dein Kaiser Dich stellt, schicke immer einen Diplomaten zum Kaiserhof!
Don'ts:	Du entziehst Dich keinem Konflikt: Schicke Deine Militärs möglichst immer zur Schlacht mit der größten Kampfstärke
Politiker:	Fridega Unicomia vom Berg (27) <i>Jahreszahl: 10-18</i> Familienoberhaupt und Junkerin auf Palas Berg, in jüngeren Jahren unkonventionell und Nandus-affin, gibt sich nunmehr betont konservativ
	Leonella vom Berg (22) Erbin des Kaisermark, Schellenfort, enthusiastische Jungritterin mit Sehnsucht nach den Bergen, wirkt oft kühn und kühn
	Ardaya vom Berg (20) Militär, kaisertreu, verlässlich
	Elissa von der Berg (22) Entfesselt, gutaussehend, moralische und frohliche junge Ritterin, Elissa ist extrem mutig, Schwert und Lanze, gutherzig, moralische und frohliche junge Ritterin, Elissa ist extrem mutig, selbstlos und unerschrocken. Dem großfürstlichen Fuchsrudel folgt sie aus echter Überzeugung
Erstschrittkriterien:	
	Rondger vom Berg (24) Bruder von Ardaya und Elissa, praisurgeben, prinzipientreu und anokratisch
	Kubert vom Berg (53) blühender Schöngest und überzeugter Junggeselle



Handwritten notes and a small printed document on the right side of the table, including a list of names and dates.

Runde: 5 Grafschaft: Kain

Belehnungen:

Person	Lehen	Ausprägung	Besonderheiten
K2	VK 13	Baron	Aim-fer + Kihf / (H) + Kainig
K1	VK 18	Junker	
K53	VK 17	Edle	
K39	VK 11	Edle	
K58	VK 20	Edle	

Uferok
Moller Klein
Muller
Liphol
Gotho

Aime-ger
Prof
Weynplan
Kainig
Bingler

Intrigenkarten mit Ergebnissen anheften!

Diplomatie:

Hof	Dipl.-Punkte	Besonderheiten
Kaiserhof	390	
Großfuchse	70	
Greifenfurt		
Perricum	85	
Waldstein		
Eslamsgrund		

Militär:

Übergang	Stärke	Besonderheiten
V Bogenbr.	8	
VI Oberhart.	2	
VII Retogau	-	
IX Erlent.	-	
X Eslamsgr.	18	

III
3
IV
4
V
5
VI
6
VII
7
VIII
8
IX
9
X
10

Sonstiges Bemerkenswertes:

K9 Jull an Reent zu alda von Kain-fer

Runde: 5

Grafschaft: Kaisermark

Be...

Esc

Ersatz
Kaisermark
Mögliche Lehen: E/J/B
Friedwart Wiesenba



Familie Weyringhau



K53

Vakante Lehen Kaisermark

Askheim
480 Einwohner

Familie Ehrenbrecht wird
ausgelöscht

- Landvogt/Landvögtin von Askheim (32 Einflusspunkte)
- Edle(r) von Askheim (48 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 5
VK17

Politik
Kaisermark
Mögliche Lehen: E/J/B
Rymiona von Aimar-Gor



Haus Aimar-Gor



K7

Vakante Lehen Kaisermark

Vierok
12000 Einwohner

Familie Borstenfeld fällt in
Ungnade

- Landvogt/Landvögtin von Vierok (800 Einflusspunkte)
- Baron(in) von Vierok (1200 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 4
VK13

Militär
Kaisermark
Mögliche Lehen: E/J/B
Savertin von Vairningen



Familie Vairningen



K39

Vakante Lehen Kaisermark

Liegstadt
220 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

- Landvogt/Landvögtin von Liegstadt (14 Einflusspunkte)
- Edle(r) von Liegstadt (22 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 5
VK19

Politik
Kaisermark
Mögliche Lehen: E/J/B
Fridega Unikornia vom Berg



Kaisermärker Haus vom Berg



K1

Vakante Lehen Kaisermark

Holder Hain
1700 Einwohner

Fällt in einer Schlacht

- Landvogt/Landvögtin von Holder Hain (113 Einflusspunkte)
- Junker(in) von Holder Hain (170 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 5
VK18

NSC
Kaisermark
Mögliche Lehen: E/J/B
Lucian



Bürgerliche



K58

Vakante Lehen Kaisermark

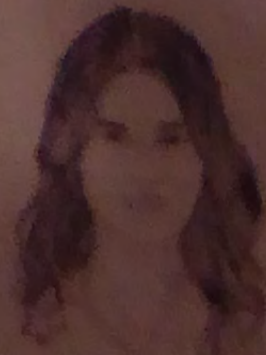
Lettichau
190 Einwohner

Fällt einem Überfall gegnerischer
Marodeure zum Opfer

- Landvogt/Landvögtin von Lettichau (12 Einflusspunkte)
- Edle(r) von Lettichau (19 Einflusspunkte)

Erscheint vor Runde 5
VK20

Militär
Kaisermark
Mögliche Lehen: E/J/B
Alda von Aimar-Gor



Haus Aimar-Gor



K9

Runde: 5

Grafschaft: Kaisermark

Intrigenkarte Kaisermark

Affäre mit einer Schlunderin

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

+



von	gegen	Auswirkung
K14	K44	

IK-22

Intrigenkarte Kaisermark

Verwandter war Yppolitaner

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

+



von	gegen	Auswirkung
K2	K12 K12	

IK-09

Intrigenkarte Kaisermark

Verwandter war Haffax-Anhänger

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

3



von	gegen	Auswirkung
K8	K18 K25	

IK-11

Intrigenkarte Kaisermark

Spricht nicht das Höchgareti der Goldenen Au

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

0



von	gegen	Auswirkung
K8	K18	

IK-34

Intrigenkarte Kaisermark

Hat die Namen der Acht Schwertträger der Goldenen Au in den Dreck gezogen

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-1



von	gegen	Auswirkung
K2	K32	
K2	K32	

IK-25

Intrigenkarte Kaisermark

Hält die Kaisermark nicht für die beste Grafschaft des Königreiches

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

0



von	gegen	Auswirkung
K2	K32	

IK-23

Intrigenkarte Kaisermark

War bei der Schlacht von Zwingstein krank

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-1



von	gegen	Auswirkung
K8	K18 K25	

IK-30

Intrigenkarte Kaisermark

Mag keine Kaisermärker Klopse

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

0



von	gegen	Auswirkung
K44	K18	

IK-40

Intrigenkarte Kaisermark

Schläft Praiostags lieber aus

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

0



von	gegen	Auswirkung
K50	K25	

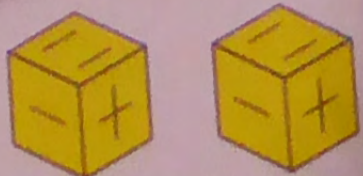
IK-18

Intrigenkarte Kaisermark

Hält sich Kreaturen aus der Dämonenbrache

Wirf zweimal den Intrigenwürfel auf die Zielperson

-2



von	gegen	Auswirkung
K32	K43	

IK-05

Intrigenkarte Kaisermark

Fürchtet sich vor den Geistern auf Burg Kaltensporn

Wirf den Intrigenwürfel auf die Zielperson

0



von	gegen	Auswirkung
K8	K25	

IK-31